

Task: Jurassic world (immagini realizzate con <https://app.pixton.com/#/>)

Esercizio di **problem solving**

Target: classi terze o quarte scuola Primaria

Giorgio e Alina stanno giocando nella loro camera con un videogioco. Giorgio, incuriosito da un messaggio sullo schermo, preme un pulsante. I due si trovano all'epoca dei dinosauri:



I bambini devono recuperare le informazioni ricevute nelle lezioni e pensare creativamente a possibili soluzioni.